



Leyendo un Gráfico de Barras

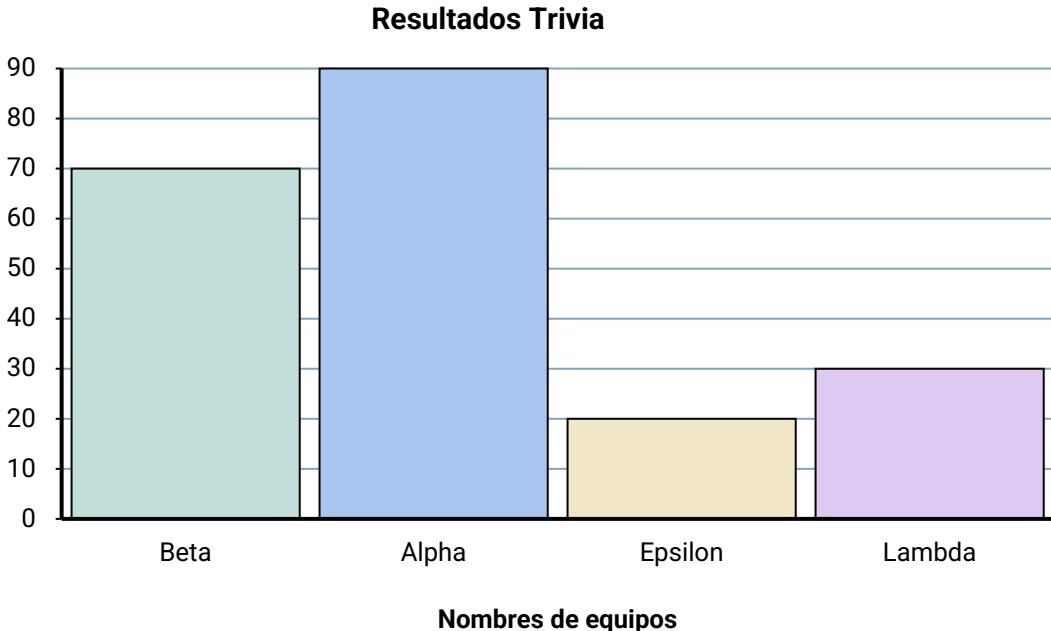
Nombre: _____

Resuelve cada problema.

En los campeonatos de "fuga de cerebros" los equipos ganan puntos por responder a las preguntas de trivia. Sus puntuaciones finales se muestran a continuación. Usa la gráfica para contestar las preguntas.

Respuestas

Puntos Marcados



- 1) ¿Cuál es el puntaje total marcado por Epsilon y Lambda?
- 2) ¿Cuántos puntos hizo el equipo Alpha?
- 3) ¿Cuál es la diferencia en el número de puntos que Beta anotó y el número que Lambda anotó?
- 4) ¿Cuántos puntos más hizo equipo Beta que equipo Epsilon?
- 5) ¿Cuántos puntos menos hizo equipo Lambda que equipo Alpha?
- 6) ¿Qué equipo anotó menos puntos?
- 7) ¿El equipo Alpha o equipo Beta anotaron más puntos?
- 8) ¿El equipo Alpha o el equipo Epsilon anotaron menos puntos?
- 9) ¿Cuál es el número total de puntos obtenidos en el juego?
- 10) ¿Qué equipo anotó 20 puntos?

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____



Leyendo un Gráfico de Barras

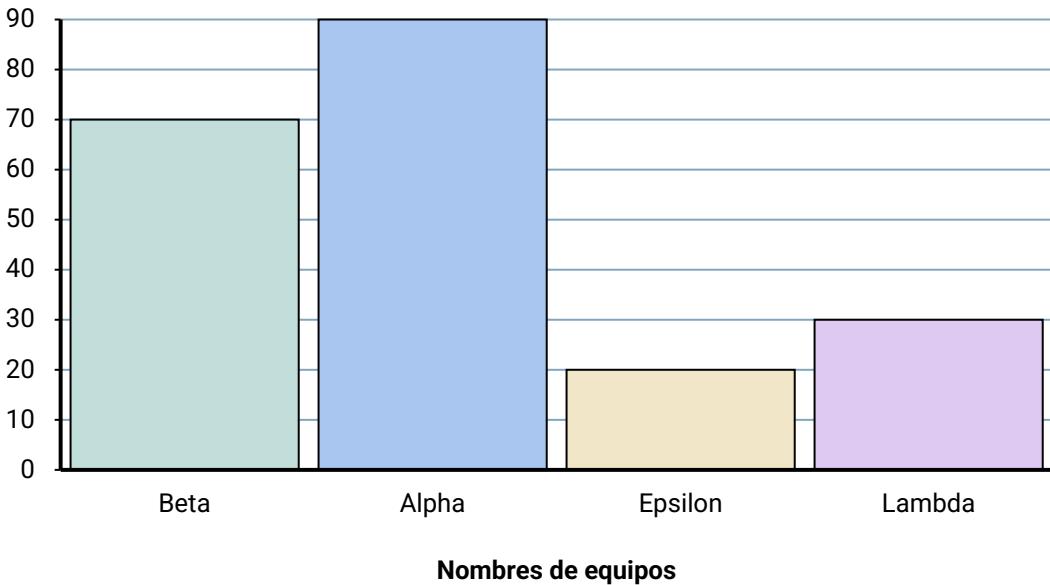
Nombre: **Clave De Respuestas**

Resuelve cada problema.

En los campeonatos de "fuga de cerebros" los equipos ganan puntos por responder a las preguntas de trivia. Sus puntuaciones finales se muestran a continuación. Usa la gráfica para contestar las preguntas.

Resultados Trivia

Puntos Marcados



- 1) ¿Cuál es el puntaje total marcado por Epsilon y Lambda?
- 2) ¿Cuántos puntos hizo el equipo Alpha?
- 3) ¿Cuál es la diferencia en el número de puntos que Beta anotó y el número que Lambda anotó?
- 4) ¿Cuántos puntos más hizo equipo Beta que equipo Epsilon?
- 5) ¿Cuántos puntos menos hizo equipo Lambda que equipo Alpha?
- 6) ¿Qué equipo anotó menos puntos?
- 7) ¿El equipo Alpha o equipo Beta anotaron más puntos?
- 8) ¿El equipo Alpha o el equipo Epsilon anotaron menos puntos?
- 9) ¿Cuál es el número total de puntos obtenidos en el juego?
- 10) ¿Qué equipo anotó 20 puntos?

Respuestas

1. **50**
2. **90**
3. **40**
4. **50**
5. **60**
6. **Epsilon**
7. **Alpha**
8. **Epsilon**
9. **210**
10. **Epsilon**