Problemas de dos pasos Nombre:

Resuelve cada problema.

1) Un chef necesita dieciséis patatas para una comida. Él ya ha cocinado nueve. Si cada patata toma cinco minutos para cocinar, ¿cuánto tiempo le llevará cocinar el resto?

2) Un mago estaba vendiendo juegos de cartas mágicas por siete dólares cada uno. Si empezó con diecisiete cartas y para el final del día le quedaban ocho, ¿cuánto dinero se ganó?

3) Un equipo de trivia tenía once miembros en total, pero durante un juego cuatro miembros no se presentaron. Si cada miembro que se presentó anotó dos puntos, ¿cuántos puntos fueron anotados en total?

4) Había quince amigos jugando un videojuego en línea cuando siete jugadores se van. Si cada jugador que se va tenía seis vidas, ¿cuántas vidas tenían en total?

5) Quique tenía diecisiete videojuegos pero ocho de ellos no funcionan. Si él quería vender los juegos que funcionan por 6 cada uno, ¿cuánto dinero podía ganar?

6) En un videojuego, cada enemigo derrotado da siete puntos. Si un nivel tiene ocho enemigos en total y destruye a todos menos cinco de ellos, ¿cuántos puntos gana?

7) Fernando tenía cuatro figuras de acción, pero necesitaba siete en total para una colección completa. Si cada una cuesta 3, ¿cuánto dinero necesita para completar su colección?

8) Daniel invitó doce amigos a una fiesta de cumpleaños, pero nueve no pudieron venir. Si quería comprar suficientes pastelitos para que cada persona pueda tener exactamente ocho, ¿cuántos debería comprar?

9) Un pintor necesitaba pintar quince habitaciones en un edificio. Cada habitación lleva ocho horas para pintar. Si ya pintó siete habitaciones, ¿cuánto tiempo más va a llevarle pintar el resto?

10) Un nuevo edificio necesitan trece ventanas. El constructor ya ha instalado nueve. Si se tarda nueve horas al instalar cada ventana, ¿cuánto tiempo le tomará para instalar el resto?

Respuestas

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

1-10	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0

Problemas de dos pasos

Nombre: **Clave De Respuestas**

Resuelve cada problema.

1) Un chef necesita dieciséis patatas para una comida. Él ya ha cocinado nueve. Si cada patata toma cinco minutos para cocinar, ¿cuánto tiempo le llevará cocinar el resto?

2) Un mago estaba vendiendo juegos de cartas mágicas por siete dólares cada uno. Si empezó con diecisiete cartas y para el final del día le quedaban ocho, ¿cuánto dinero se ganó?

3) Un equipo de trivia tenía once miembros en total, pero durante un juego cuatro miembros no se presentaron. Si cada miembro que se presentó anotó dos puntos, ¿cuántos puntos fueron anotados en total?

4) Había quince amigos jugando un videojuego en línea cuando siete jugadores se van. Si cada jugador que se va tenía seis vidas, ¿cuántas vidas tenían en total?

5) Quique tenía diecisiete videojuegos pero ocho de ellos no funcionan. Si él quería vender los juegos que funcionan por 6 cada uno, ¿cuánto dinero podía ganar?

6) En un videojuego, cada enemigo derrotado da siete puntos. Si un nivel tiene ocho enemigos en total y destruye a todos menos cinco de ellos, ¿cuántos puntos gana?

7) Fernando tenía cuatro figuras de acción, pero necesitaba siete en total para una colección completa. Si cada una cuesta 3, ¿cuánto dinero necesita para completar su colección?

8) Daniel invitó doce amigos a una fiesta de cumpleaños, pero nueve no pudieron venir. Si quería comprar suficientes pastelitos para que cada persona pueda tener exactamente ocho, ¿cuántos debería comprar?

9) Un pintor necesitaba pintar quince habitaciones en un edificio. Cada habitación lleva ocho horas para pintar. Si ya pintó siete habitaciones, ¿cuánto tiempo más va a llevarle pintar el resto?

10) Un nuevo edificio necesitan trece ventanas. El constructor ya ha instalado nueve. Si se tarda nueve horas al instalar cada ventana, ¿cuánto tiempo le tomará para instalar el resto?

Respuestas

1. **35**
2. **63**
3. **14**
4. **48**
5. **54**
6. **21**
7. **9**
8. **24**
9. **64**
10. **36**

1-10	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0

Problemas de dos pasos

Nombre:

Resuelve cada problema.

64	14	21	35	54
9	48	36	63	24

1) Un chef necesita 16 patatas para una comida. Él ya ha cocinado 9. Si cada patata toma 5 minutos para cocinar, ¿cuánto tiempo le llevará cocinar el resto?

2) Un mago estaba vendiendo juegos de cartas mágicas por 7 dólares cada uno. Si empezó con 17 cartas y para el final del día le quedaban 8, ¿cuánto dinero se ganó?

3) Un equipo de trivia tenía 11 miembros en total, pero durante un juego 4 miembros no se presentaron. Si cada miembro que se presentó anotó 2 puntos, ¿cuántos puntos fueron anotados en total?

4) Había 15 amigos jugando un videojuego en línea cuando 7 jugadores se van. Si cada jugador que se va tenía 6 vidas, ¿cuántas vidas tenían en total?

5) Quique tenía 17 videojuegos pero 8 de ellos no funcionan. Si él quería vender los juegos que funcionan por $6 cada uno, ¿cuánto dinero podía ganar?

6) En un videojuego, cada enemigo derrotado da 7 puntos. Si un nivel tiene 8 enemigos en total y destruye a todos menos 5 de ellos, ¿cuántos puntos gana?

7) Fernando tenía 4 figuras de acción, pero necesitaba 7 en total para una colección completa. Si cada una cuesta $3, ¿cuánto dinero necesita para completar su colección?

8) Daniel invitó 12 amigos a una fiesta de cumpleaños, pero 9 no pudieron venir. Si quería comprar suficientes pastelitos para que cada persona pueda tener exactamente 8, ¿cuántos debería comprar?

9) Un pintor necesitaba pintar 15 habitaciones en un edificio. Cada habitación lleva 8 horas para pintar. Si ya pintó 7 habitaciones, ¿cuánto tiempo más va a llevarle pintar el resto?

10) Un nuevo edificio necesitan 13 ventanas. El constructor ya ha instalado 9. Si se tarda 9 horas al instalar cada ventana, ¿cuánto tiempo le tomará para instalar el resto?

Respuestas

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

1-10	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0