



Determine qué opción responde mejor a cada pregunta.

Respuestas

- 1) La siguiente tabla muestra la cantidad de calcomanías que puede comprar con la cantidad de dólares que se pagan. ¿Cómo determinarías la cantidad de calcomanías que obtendría por 14 dólares?

5	10
6	12
7	14
8	16

- A. Agregar 5 a 14
- B. Multiplica 5 por 14
- C. Multiplica 10 por 14
- D. Multiplica 2 por 14

- 3) Wendy creó la tabla a continuación para mostrar la cantidad total de imágenes que necesitaba para completar las páginas de su álbum de recortes. ¿Cuál de las siguientes opciones muestra cuántas imágenes necesitaría para las 10 páginas ?

4	20
5	25
6	30
7	35

- A. Agregar 4 a 10
- B. Agregar 5 a 10
- C. Multiplica 5 por 10
- D. Multiplica 20 por 10

- 5) Alejandro creó una tabla que muestra cuántos puntos tenía al final de cada nivel de un videojuego. ¿Cómo determinarías los puntos que tendrá al final del nivel 14?

5	20
6	24
7	28
8	32

- A. Multiplica 4 por 14
- B. Agregar 4 a 14
- C. Agregar 5 a 14
- D. Multiplica 5 por 14

- 2) Un empleado del centro de llamadas creó un gráfico para mostrar la cantidad de llamadas que recibió cada día. Si la tendencia continúa, ¿cómo determinarías la cantidad de llamadas que tomaría en el día 13?

5	11
6	12
7	13
8	14

- A. Agregar 5 a 13
- B. Multiplica 5 por 13
- C. Agregar 6 a 13
- D. Agregar 11 a 13

- 4) María estaba llevando un registro de cuántas abdominales podía hacer cada día. Si la tendencia continúa, ¿cómo determinarías la cantidad de abdominales en el día 11?

2	6
3	7
4	8
5	9

- A. Multiplica 2 por 11
- B. Agregar 4 a 11
- C. Multiplica 4 por 11
- D. Agregar 6 a 11

- 6) Emanuel creó una tabla para mostrar la cantidad de niveles que superó cada día en un videojuego. Si la tendencia continúa, ¿cómo determinarías el número de niveles que batirá el día 11?

3	12
4	13
5	14
6	15

- A. Agregar 3 a 11
- B. Agregar 12 a 11
- C. Multiplica 3 por 11
- D. Agregar 9 a 11

- 1. _____
- 2. _____
- 3. _____
- 4. _____
- 5. _____
- 6. _____



Determine qué opción responde mejor a cada pregunta.

Respuestas

- 1) La siguiente tabla muestra la cantidad de calcomanías que puede comprar con la cantidad de dólares que se pagan. ¿Cómo determinarías la cantidad de calcomanías que obtendría por 14 dólares?

5	10
6	12
7	14
8	16

- A. Agregar 5 a 14
- B. Multiplica 5 por 14
- C. Multiplica 10 por 14
- D. Multiplica 2 por 14

- 3) Wendy creó la tabla a continuación para mostrar la cantidad total de imágenes que necesitaba para completar las páginas de su álbum de recortes. ¿Cuál de las siguientes opciones muestra cuántas imágenes necesitaría para las 10 páginas ?

4	20
5	25
6	30
7	35

- A. Agregar 4 a 10
- B. Agregar 5 a 10
- C. Multiplica 5 por 10
- D. Multiplica 20 por 10

- 5) Alejandro creó una tabla que muestra cuántos puntos tenía al final de cada nivel de un videojuego. ¿Cómo determinarías los puntos que tendrá al final del nivel 14?

5	20
6	24
7	28
8	32

- A. Multiplica 4 por 14
- B. Agregar 4 a 14
- C. Agregar 5 a 14
- D. Multiplica 5 por 14

- 2) Un empleado del centro de llamadas creó un gráfico para mostrar la cantidad de llamadas que recibió cada día. Si la tendencia continúa, ¿cómo determinarías la cantidad de llamadas que tomaría en el día 13?

5	11
6	12
7	13
8	14

- A. Agregar 5 a 13
- B. Multiplica 5 por 13
- C. Agregar 6 a 13
- D. Agregar 11 a 13

- 4) María estaba llevando un registro de cuántas abdominales podía hacer cada día. Si la tendencia continúa, ¿cómo determinarías la cantidad de abdominales en el día 11?

2	6
3	7
4	8
5	9

- A. Multiplica 2 por 11
- B. Agregar 4 a 11
- C. Multiplica 4 por 11
- D. Agregar 6 a 11

- 6) Emanuel creó una tabla para mostrar la cantidad de niveles que superó cada día en un videojuego. Si la tendencia continúa, ¿cómo determinarías el número de niveles que batirá el día 11?

3	12
4	13
5	14
6	15

- A. Agregar 3 a 11
- B. Agregar 12 a 11
- C. Multiplica 3 por 11
- D. Agregar 9 a 11

- 1. **D**
- 2. **C**
- 3. **C**
- 4. **B**
- 5. **A**
- 6. **D**